

OLIMPIADI DI INFORMATICA 2005
SELEZIONE SCOLASTICA - 18 novembre 2004
TABELLA DI CORREZIONE

Di seguito la tabella di correzione con le risposte esatte ai quesiti assegnati alla selezione scolastica:

Esercizi a carattere logico-matematico:

Esercizio:	Punti:	Risposta:
1	2	X a ? b ? c ? d
2	3	17
3	2	? a X b ? c ? d
4	2	? a ? b X c ? d
5	3	6
6	2	? a ? b X c ? d
7	3	19
8	3	A=9; B=0; C=1; D=1
9	2	? a ? b X c ? d
10	3	5
11	3	13
12	2	X a ? b ? c ? d

Esercizi di programmazione:

Esercizio:	Punti:	Risposta:
1	6	La differenza fra l'elemento massimo e l'elemento minimo presenti nel vettore.
2	4	X a ? b ? c ? d
3	6	La somma di tutti gli interi positivi minori od uguali al parametro.
4	4	? a ? b ? c X d
5	4	? a X b ? c ? d
6	6	Che il valore cercato esista effettivamente nel vettore di input.

Ciascun Referente dovrà stilare una classifica ordinata in base al punteggio acquisito dagli allievi dell'Istituto partecipanti alla selezione. La graduatoria è unica e non dipende dal linguaggio di programmazione. Nel caso di studenti a pari merito che appartengono a classi diverse (ad esempio la quinta e la quarta), si favorisce quello che appartiene ad una classe inferiore; in caso di ulteriore parità, il Referente deciderà autonomamente la graduatoria in base ai criteri che ritiene più opportuni, ad esempio il merito scolastico.

Saranno ammessi alla selezione regionale i primi **due allievi** di detta classifica.

Compatibilmente con le capacità logistiche delle sedi regionali, il Comitato Olimpico, a suo insindacabile giudizio, ammetterà alla selezione regionale altri studenti che abbiano riportato punteggi elevati.

I dati dei primi 10 classificati della graduatoria scolastica **devono essere comunicati all'organizzazione dal Referente entro dieci giorni dallo svolgimento della prova** (cioè entro il **29 novembre 2004**) attraverso l'apposita funzionalità "Gestione Atleti - Registrazione" prevista nell'Area riservata del sito web delle Olimpiadi, riempiendo tutti i campi obbligatori del modulo (nome, cognome, data di nascita, classe, posizione in classifica, punteggio, linguaggio di programmazione, e-mail).