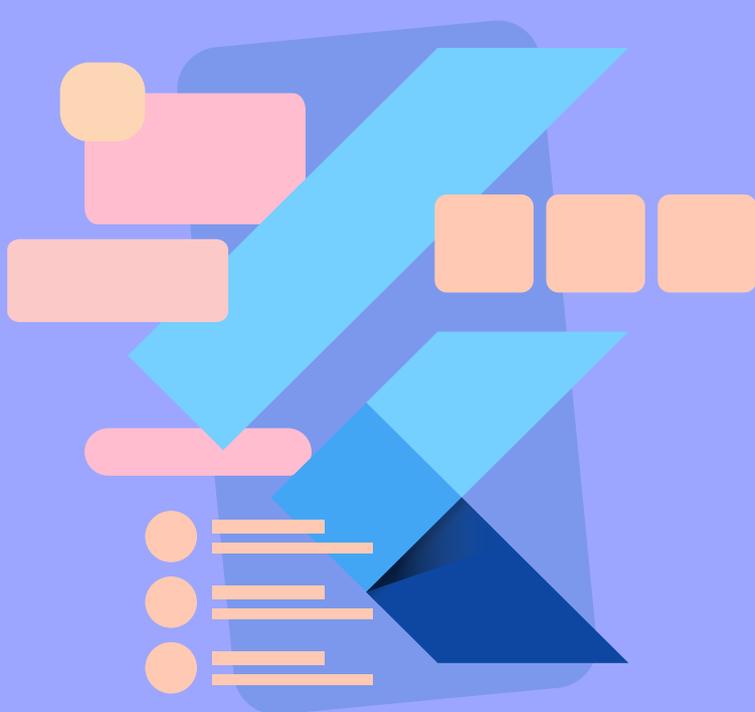




**POLITECNICO**  
MILANO 1863

POLO TERRITORIALE DI  
CREMONA



Martedì 14 Dicembre 2021

Venerdì 17 Dicembre 2021

Ore 14.15 - 18.15

# FACCIAMO UN'APP

**CORSO  
BREVE**

## OBIETTIVI

Il corso si propone di fornire un'introduzione a Flutter, la soluzione sviluppata da Google per realizzare applicazioni cross-platform, ovvero che possano girare indifferentemente su dispositivi Android e iOS, ma anche Windows, Linux e macOS. L'obiettivo è di presentare una panoramica del framework e di proporre tutti i passi per la creazione di una semplice app d'esempio.

## TARGET

Il corso si rivolge a tutte le persone interessate a "farsi un'idea" di Flutter e delle sue potenzialità. È richiesta solo una conoscenza di base di almeno un linguaggio di programmazione, meglio se ad oggetti.

## CONTENUTI

Dopo una breve introduzione dei problemi relativi alla realizzazione di app mobile, il corso si concentrerà sulla presentazione di Flutter, su cosa serve per realizzare un'app e su come realizzarla, privilegiando un approccio basato su esempi. Si spiegherà la struttura di un'applicazione Flutter e cosa deve fare il programmatore per realizzare un'applicazione completa. Si illustrerà come realizzare le diverse schermate di un'app, introducendo gli elementi grafici principali, come disporre i diversi elementi sullo schermo e come navigare tra schermate diverse. Si affronterà anche il problema della gestione dello stato di un'app e quindi della realizzazione delle parti computazionali e si forniranno cenni di come lavorare con dati persistenti, come integrare servizi esterni (ad esempio, Google

Maps) e come leggere dati dalla rete.

Tutti i passi fatti verranno esemplificati attraverso una semplice app per dare sempre alla classe un riferimento concreto.

## RELATORE

Il corso è tenuto da Luciano Baresi, professore ordinario al Politecnico di Milano – Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria. Luciano è stato anche professore ospite presso l'università dell'Oregon (USA) e ricercatore ospite presso l'università di Paderborn (Germania).

Gli interessi di ricerca di Luciano toccano diversi aspetti dell'ingegneria del software. Attualmente si occupa di sistemi distribuiti e per big data, di applicazioni a servizi e dei diversi aspetti di sistemi software mobili, auto-adattativi e pervasivi.

Luciano è titolare da diversi anni del corso Design and Implementation of Mobile Applications al Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica del Politecnico.

## MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Il corso è gratuito per gli assegnatari dei Percorsi di Eccellenza banditi dal Polo di Cremona del Politecnico di Milano, per gli studenti del Politecnico di Milano e per gli studenti di scuola superiore.

Il corso ha un costo di 80€ per gli esterni esente Iva (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s.m.).

Il corso sarà proposto in modalità mista in presenza e online. La procedura di iscrizione al corso, disponibile al link: <https://www.polimi.it/index.php?id=5782&uid=4855>

è da completare entro e non oltre venerdì 10 Dicembre 2021. Informativa privacy sul sito [www.polo-cremona.polimi.it](http://www.polo-cremona.polimi.it)